

«Подвижные игры по правилам дорожного движения»

(Для детей 5-7 лет)

«Где мы были, мы не скажем, на чем ехали покажем»

Цель: закрепить знания о видах транспорта, учить детей изображать виды

Транспорта с помощью рук, эмоциональной выразительности, звуков,

развивать творчество, пластику, сообразительность, находчивость, воспитывать

согласованность, сотрудничество.

Ход игры: Ребёнок решает, какое транспортное средство будет

изображать (троллейбус, карету, теплоход, паровоз, вертолёт). Представление

транспортного средства должно проходить без комментария. Взрослый

отгадывает задуманное. Затем поменяться ролями.

«Глазомер»

Цель: закрепить знания детей о дорожных знаках, количественный счет,

развивать логическое мышление, сообразительность, находчивость, глазомер, ориентировку в пространстве, воспитывать согласованность, сотрудничество.

Материал: дорожные знаки.

Ход игры: В игровом поле устанавливаются дорожные знаки на различном

расстоянии. Ребёнок должен назвать знак и количество шагов

до него. Затем он идет до этого знака. Если ребёнок ошибся и не дошёл

до знака или перешел его, возвращается назад. Знаки на поле

расставляются по-другому. Выигрывает тот, кто быстрее

и точнее «прошагает» до знаков.

«Добеги до знака»

Цель: упражнять детей в запоминании дорожных знаков, развивать память,

сообразительность, быстроту реакции, скорость, ориентировку в пространстве.

Материал: дорожные знаки.

Ход игры: По сигналу взрослого ребенок бежит к дорожному знаку, который называет взрослый. Если ребенок ошибается в выборе знака, то он возвращается.

«Светофор»

Цель: учить соотносить действия с цветом светофора, развивать внимание, зрительное восприятие, мышление, сообразительность.

Материал: круги красного, желтого, зеленого цвета.

Ход игры: Взрослый показывает кружок, а ребёнок выполняет действия:

- красный – молчит;
- желтый – хлопает в ладоши;
- зеленый – топает ногами.
- на красный цвет – делает шаг назад,
- на желтый – приседает,
- на зеленый – марширует на месте.

«Ловкий пешеход»

Цель: развивать глазомер, ловкость, внимание, упражнять в метании мяча правой

рукой на ходу.

Материал: светофор, плоскостное вертикальное изображение с прорезанными в

нем круглыми отверстиями, диаметр которых вдове больше мяча, резиновый или

пластмассовый мячик.

Ход игры: Пешеходы по очереди переходят перекресток. Перейти – значит на

ходу забросить мяч в зеленый глазок светофора.

Попал – в красный – выбываешь

из игры. Попал в желтый – получаешь право бросить мяч еще раз.